

Sant Jordi i el Drac

Un joc especular per a dos jugadors de Xavier Bonet i Oriol Ripoll

I si Sant Jordi i el Drac no haguessin lluitat amb espases sinó amb una baralla de cartes?



Material

Les 13 cartes del pal de trèvols i les 13 cartes del pal de rombes d'una baralla de cartes francesa. Els trèvols representen a Sant Jordi, el cavaller tocat per la sort. En canvi els rombes representen les flamarades de foc que surten de la boca del drac.

Preparació del joc

Un jugador agafa les dotze cartes (traiem la reina) de trèvols i l'altre fa el mateix amb les cartes de rombes.

1

Les baralla bé i les col·loca davant seu formant un rectangle de 3 files i 4 columnes boca amunt.



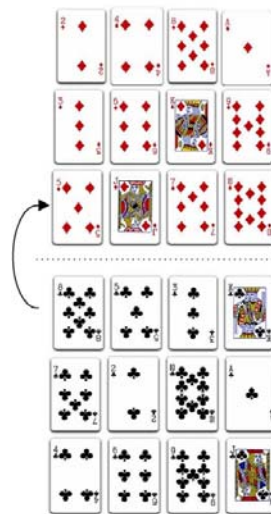
El Drac portarà les cartes que estan a la part superior de la il·lustració.

Sant Jordi les que estan a la part inferior.

Desenvolupament del joc

Per torns els jugadors poden fer **dues** d'aquestes **tres** accions en l'ordre que vulguin:

- Atacar una carta de l'adversari que estigui a la posició simètrica (veure imatge). Qui té el número més alt es queda la carta de l'adversari.



El vuit de diamants es menja l'as de trèvols de Sant Jordi ja que ocupen la mateixa posició.

El set de trèvols es menja el cinc de diamants del Drac.

2

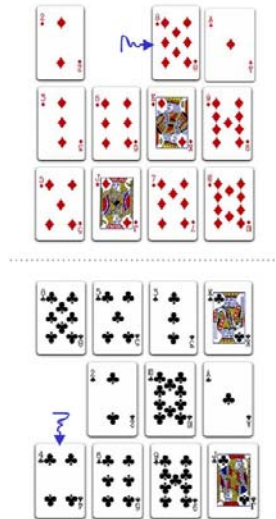
- Intercanviar una carta per una altra que estigui al costat en vertical o horitzontal,



El drac pot intercanviar el set i l'as perquè estan tocant-se per un costat.

I Sant Jordi pot fer el mateix amb el set i el quatre.

- Moure una carta a un espai buit **que estigui al costat** en vertical o en horitzontal.



El vuit de diamants i el quatre de trèvols es mouen cap un forat buit.

3

Els jugadors no poden veure en cap moment les cartes que han capturat. Al llarg de la partida, però, poden usar la reina **un sol cop** per tal de veure les cartes que han capturat.

El joc s'acaba quan ja no queden cartes sobre la taula.

Qui guanya?

Cada jugador mira les cartes que ha aconseguit i compta un punt per cadascuna **que no tingui parella**. Guanya qui en té més.

Si dos jugadors tenen el mateix nombre de cartes sense parella, guanya qui té més cartes en total.