

ORIOl RIPOLL



es@lavanguardia.es

en juego

ASESINATO DE FIN DE SEMANA

Son un grupo de unos veinte amigos que se van de fin de semana a una casa de turismo rural. Alguno, temeroso de que el tiempo se les haga largo sin tener qué hacer, envía un correo electrónico al resto proponiendo llevar juegos. Cada uno responde según su ludoteca personal: casi todo trivials, unos y otros juegos por el estilo.

Al final alguien dice: “¿Y si hacemos un juego donde tengamos que participar todos?”. A partir de aquí cada uno empieza a explicar su experiencias

como monitor de un centro de tiempo libre, y los juegos de noche y las veladas que dinamizaban. La lista es larga pero los juegos son demasiado activos...

Al final me llega un correo electrónico pidiéndome consejo... A mí lo primero que se me ocurre es hacer unos *vampiros* (también conocido como *killer*).

La organización de uno de estos juegos es sencilla. Lo primero es preparar un papel con el nombre de cada uno de los participantes y meterlos todos en una bolsa. Cada jugador toma un papel y el nombre que le haya tocado será su víctima. Si a alguien le aparece su nombre, devolverá el papel a la bolsa. Después se debe pactar una forma de asesinar: normalmente matarán dando un mordisco, como corresponde a un vampiro, y para

hacerlo más fácil se puede morder en cualquier parte del cuerpo. Y se incluye una norma extra: no puede haber nadie presenciando el *asesinato*. Cuando un jugador ha sido mordido deberá dar el papel con su objetivo a su asesino.

De esta forma cada vez hay menos participantes en juego. La partida acaba cuando sólo queda un jugador. En algunos casos un jugador recibe su propio papel. Este jugador ya ha ganado y la partida continúa...

La partida se desarrolla a lo largo de todo el día, o el fin de semana, y los asesinatos se producen en cualquier lugar y en cualquier momento. Evidentemente los crímenes pueden ir acompañados de un grito por parte de la víctima.

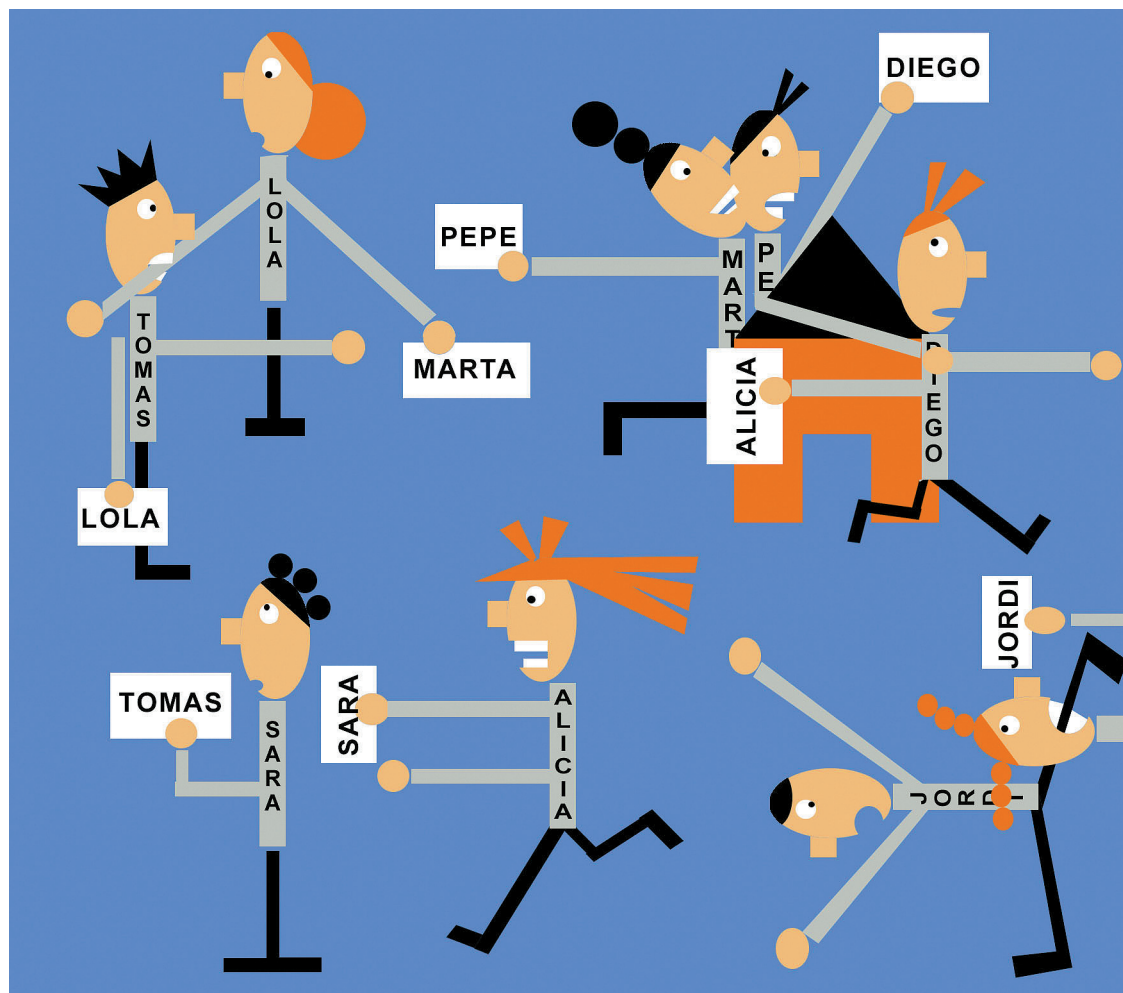
UN GRUPO DE AMIGOS DONDE CADA UNO DE ELLOS OCULTA UN 'VAMPIRO' ES LA BASE PARA UN JUEGO DE INTRIGA

Para una puesta de escena más real, como en una novela policiaca, colgaremos una lista con los nombres de todos los participantes en la partida en una sala común (el comedor suele ser un buen lugar). Cuando los jugadores son asesinados

van a la sala y tachan su nombre. Los nombres de los participantes van desapareciendo uno a uno, hasta que sólo quede un jugador.

Con este juego la diversión está asegurada. A partir de aquí se pueden buscar tantas variantes como se desee. En una de ellas los jugadores no tienen objetivo y van asesinando a todos los participantes que puedan. En este caso la lista de crímenes en el comedor de la casa resulta indispensable.

Aún tenemos tiempo para aconsejar a este grupo de amigos otros juegos interesantes para su fin de semana. Si me los cuentan, prometo hacérselos llegar. Espero propuestas. ■



Luisa Vera