

ORIOl RIPOLL

es@lavanguardia.es



# en juego

## HECHOS EN CASA

Al principio de la creación de cualquier juego siempre hay una idea. Después, un autor busca qué elementos le servirán para llevarla a cabo (un tablero, unas cartas, unos dados, etcétera). Cada decisión será importante porque, en el momento de producirlo, influirá directamente en el precio (no es lo mismo un juego con un tablero que sin él, con un número de cartas que con otro).

En algunos casos los juegos tienen un formato tan

estándar que se pueden reproducir de forma casera o jugarse con otros elementos (por ejemplo, con una baraja de cartas).

Internet está lleno de páginas con propuestas de juegos *print&play* y que son exactamente lo que propone: imprimir para jugar. Para empezar den un paseo por la BSK ([www.labsk.net](http://www.labsk.net)), una comunidad virtual dedicada a los juegos de mesa y busquen en la sección de juegos gratis. Allí encontrarán juegos descatalogados, juegos que sus autores declaran como libres y juegos que se han rediseñado por algún motivo especial.

*Pinguin party* es un juego de Reiner Knizia, autor de juegos de tablero de renombre internacional. Carlos Luna ha explicado en su blog ([pseudolog.com](http://pseudolog.com)) la forma de jugarlo con una baraja de cartas y hasta la forma de jugar en solitario.

Se toman las cartas del 1 al 9 de cada palo. Se mezclan bien y se reparten entre todos los participantes (de 3 a 6). El objetivo del juego es formar una pirámide de cartas. En la base tienen que haber 8 naipes y cada piso deberá tener uno menos que el anterior.

Se juega por turnos. Un jugador puede colocar una carta en un extremo de la fila inferior (siempre y cuando no esté llena) o colocar una carta encima de otras dos (siempre y cuando, como mínimo, una de las cartas inferiores sea del mismo palo que la que se acaba de poner).

En el momento en que alguien no puede poner carta deja de jugar. El resto continúa hasta que sólo queda un participante.

### INTERNET ESTÁ LLENO DE PÁGINAS WEB QUE PROPONEN JUEGOS 'PRINT & PLAY', QUE CONSISTEN EN IMPRIMIR PARA JUGAR

La versión en solitario sigue los mismos parámetros. Se vuelven las cartas una a una y cuando no se puede colocar una se deja a un lado. Al final de la partida se cuenta la puntuación obtenida restando las cartas descartadas de 36 y el

reto consiste en superar la puntuación obtenida. Si quieren hacerlo un poco más fácil, pueden tener dos o tres cartas vueltas simultáneamente y escoger una cada vez.

El juego original está formado por cartas de cinco palos diferentes e incluye un sistema de puntuación para jugar diferentes rondas. Y hasta existe una versión, que se llama *Penguin*, que se juega en vertical con unos simpáticos pingüinos de colores. Así que, una vez hayan probado la versión casera, pueden adquirirlos. Vale la pena. ■



Luisa Vera