

ORIOl RIPOLL



es@lavanguardia.es

en juego

CONCURSOS DE REYES

Luis Muntañola Sanz es un lector de este suplemento y de esta sección y lleva años creando un juego para su familia durante las fiestas navideñas. Hace unos meses me escribió explicándome el juego “¿Damos una vuelta?”, que se había inventado en la Navidad del 2006.

Quizá el próximo martes Sus Majestades de Oriente, por un olvido casi imperdonable, no lleven ningún juego a su casa. Pero usted puede

contrarrestar la ausencia lúdica preparando una partida de este juego para después de la comida.

Necesita una familia, unas preguntas y un cronómetro. Alguien –usted– deberá preparar las preguntas y ejercer de director del juego.

En el correo de Luis hay preguntas de todo tipo: algunas tienen que ver con algo cotidiano (qué fecha tuvo el primer domingo del pasado mes de diciembre o cuántas teclas de número tiene un teléfono), con la cultura (cuántas vocales tiene Beethoven, qué animal tiene dos jorobas o cuántas caras tiene un cubo) o con cualquier otro tema (nombres de programas de televisión, decir qué logotipo tiene una marca o hacer un cálculo complejo).

Después de los postres, saque el cronómetro y

las preguntas y establezca un orden de juego. El primer jugador es la cabeza de la ronda. Se pone el cronómetro en marcha y el director del juego lanza la primera pregunta al jugador cabeza. Si acierta, se hace la siguiente pregunta al segundo jugador y así hasta que se ha dado una vuelta entera. La vuelta se acaba haciendo una nueva pregunta al jugador cabeza, entonces se anota el tiempo transcurrido en dar la vuelta y se asigna esta puntuación al cabeza de la ronda. Después se continúa, y el cabeza es el siguiente jugador.

Pero si alguien falla su pregunta, el cabeza de la ronda pierde, no suma ningún punto y la ronda pasa al siguiente jugador. Gana la partida el

PARA ESTA PROPUESTA SÓLO SE NECESITA UN RELOJ, UNA LISTA DE PREGUNTAS Y LOS MIEMBROS DE UNA FAMILIA

jugador que, cuando era cabeza de ronda, ha sumado menos tiempo de rotación.

Viendo el juego creo que en la familia de Luis son muy buena gente. Ya me imagino a alguien retardando mucho la respuesta o fallando a propósito para que el cabeza no pueda ganar. Así que, con su permiso, añado una nueva norma: si

después de cinco segundos alguien no ha dado la respuesta o ha contestado incorrectamente, el cabeza puede “rescatar la pregunta” dando una respuesta correcta.

También pueden jugar por equipos de cuatro o cinco miembros cada uno. Así pueden fichar “al listillo” de la familia para su equipo sobornándolo con turrón de chocolate o copas de cava.

También pueden dar tarjetas para que cada jugador escriba sus preguntas. Así ahorrarán el tiempo de pensarlas y harán el juego a medida de los participantes.

Ya me contarán si han jugado o si han inventado nuevas normas. Les doy un año, a ver si para entonces podemos explicar otro juego de un lector. ■



Luisa Vera