



**Obre-ho només en
cas de sobretaula
molt avorrida**

Ummmm?



Ai, ai... aquest joc pot fer pujar els colors...!

Nombre de participants: +4

Material: un mocador per tapar els ulls.

Algú seu amb els ulls embenats. Algú altre se li asseu als genolls i amb un to molt insinuant diu: ummm?

El qui està assegut respon: ummm! i després diu el nom de la persona que creu que té als genolls. Després continua passant tota la resta de la colla.

Per cada persona encertada se suma un punt. Quan tothom ha passat per la cadira guanya el qui ha sumat més punts.

Nut piching



Una competició de punteria sobre la taula!

Nombre de participants: +1

Material: Plats i gots de diferents mides. Boles de paper (o fruits secs).

Es construeix 1 diana apilant plats i gots de diàmetres diferents (millor que siguin de plàstic o de cartró) i es posen puntuacions a cadascun dels nivells resultants.

Per torns, cal llançar les boles de paper a la diana des de la mateixa distància. Guanya qui obté una puntuació més elevada

Qui porta els plats a la cuina?

Un joc per desparar una taula ben plena d'objectes

Participants: +3

S'escull algú que dirigeixi el joc.



Després es dona un minut a la resta de jugadors per observar atentament tot el que hi ha sobre la taula. Un cop passat el temps tothom es gira d'esquena a la taula. La persona que dirigeix el joc fa una pregunta referida a alguna cosa de les observades (per exemple quantes culleres hi ha, què hi ha entre la safata i l'ampolla d'aigua o d'on és l'ampolla de vi) i la resta respon per torns.

Qui no ho encerti despara de la taula un parell de les coses que queden a la taula. La partida s'acaba quan ja no queda res a la taula.

Nota: Per tal que tothom pugui demostrar la seva memòria, es poden fer torns per escollir la persona que pregunta.

Atrapa el tap!

Cal bona vista per trobar-lo...

Participants: +5

Material: Un tap de suro.



S'escull algú que fa d'observador. La resta s'asseu al voltant d'una taula.

Les persones assegudes han de fer que el tap doni dues voltes passant-se'l per sota la taula. El que està dret ha d'endevinar qui té el tap a les mans abans que completi la volta. Si algú vol pot retenir el tap, o canviar de direcció, però només compta si ha fet una volta completa. Quan passa per la persona que ha començat a fer-lo córrer ho ha de dir en veu alta.

El que endevina té 3 oportunitats per encertar on és el tap. Quan ho endevina, el qui té el tap a les mans passa a ocupar el seu lloc.

Porunkilis



Havies sentit mai una cosa així?

Participants: +6

Material: tantes cartes com jugadors (amb l'1 i el 2 de copes).

Es reparteixen les cartes entre tots els participants. A qui li surt l'1 de copes és l'orella fina i sortirà de l'habitació. A qui li surt el 2 és el porunkilis.

Entre tots el que s'han quedat a l'habitació s'escull una cançó i després criden al que està fora. Tant bon punt entra tots han de començar a cantar. El *porunkulis* ha de dir 3 cops el seu nom.

Quan s'acaba la cançó *l'orella* fina ha de dir qui és el porunkulis. Si ho encerta tothom el felicita improvisant un cançó amb la paraula porunkulis.